

## INSTRUKCJA INSTALACJI I KONFIGURACJI OPROGRAMOWANIA DO FOTOBUDKI Fotillo v3

Oprogramowanie Fotillo v3 jest zdecydowanie jednym z najciekawszych rozwiązań na rynku. Prosta obsługa dla użytkownika i łatwe zarządzanie dla osoby obsługującej fotobudkę to najważniejsze cechy naszego rozwiązania. Ta instrukcja skupia się na wyjaśnieniu instalacji i zarządzania programem.

### Informacje ogólne

Oprogramowanie Fotillo v3 współpracuje z:

- SDK programu współpracuje z aparatami firmy Canon EOS-1D X Mark II, EOS-1D X, EOS-1Ds Mark III, EOS-1D Mark IV, EOS-1D Mark III, EOS-1D C, EOS 5D Mark IV, EOS 5DS, EOS 5DS R, EOS 5D Mark III, EOS 5D Mark II, EOS 6D Mark II, EOS 6D, EOS 7D Mark II, EOS 7D, EOS 80D, EOS 70D, EOS 60Da, EOS 60D, EOS 50D, EOS 40D, EOS 77D, EOS 800D, EOS 760D, EOS 750D, EOS 700D, EOS 650D, EOS 600D, EOS 550D, EOS 500D, EOS 450D, EOS 400D, EOS 1300D, EOS 1200D, EOS 1100D, EOS 1000D, EOS 200D, EOS 100D, EOS M6, EOS M5, EOS M10, EOS M3, EOS M2, EOS M)
- sprawdzone aparaty to: Canon 1100D, 1200D, 1300D kilkoma z serii EOS
- większość kamerek USB
- dwukierunkowa komunikacja z drukarką termosublimacyjną Citizen [CY](#) i [CY-02](#) lub DNP DS-RX1 i DNP DS-RX1 HS
- drukować można na każdej innej drukarce w systemie, która jest ustawiona jako domyślna
- akceptor monet Comestero RM5 EVO i RM5-HD
- czytnik banknotów Innowacyjna technologia NV10 USB oraz NV10 USB+

Wymagania sprzętowe:

- Windows 8.1 i Windows 10
- Pełna funkcjonalność wymaga połączenia z Internetem
- Wszystkie te funkcje są dostępne dla urządzenia po wprowadzeniu kodu. Na pierwsze 700 zdjęć kod aktywacyjny jest w promocyjnej cenie 39zł. Każdy kolejny [kod aktywacyjny](#) na 700 zdjęć to kwota 50 zł brutto.

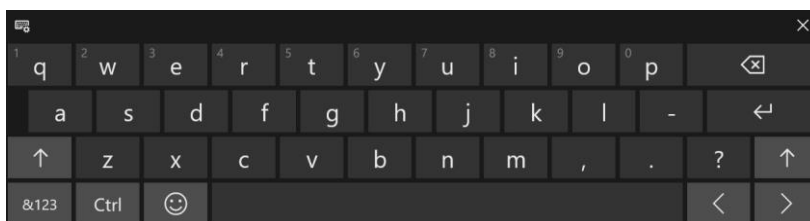
### Instalacja oprogramowania

Oprogramowanie występuje w formie paczki zip. Jest to o tyle świetne rozwiązanie, że daje osobie obsługującej możliwość posiadania kilku katalogów na komputerze, a każdy z nich może mieć inną konfigurację. To z kolei pozwala na proste i szybkie przechodzenie między różnymi konfiguracjami oprogramowania. Ważne jest aby każdy katalog miał tę samą wersję programu pobraną ze strony [ViewPro.pl](#)

Aby uruchomić program, znajdź i wejdź w folder „Fotillo” po czym otwórz aplikację „Fotillo.exe”. Zostaniesz przekierowany/a do poniższego ekranu:



Jeśli posiadasz ekran dotykowy to dotknij ikonki klawiatury, aby móc wprowadzać kod z ekranu.



W tym momencie musisz podać kod aktywacyjny. Wyślij do nas numer identyfikacyjny sprzętu, a my odeślemy Ci kod aktywacyjny.

**UWAGA!** Otrzymany kod aktywacyjny jest bezpłatny i aktualny do momentu osiągnięcia 100 wydruków w Fotobudce. Kolejny kod aktywacyjny na 700 wydruków oferujemy w cenie 50 zł brutto.

Po zatwierdzeniu kodu aktywacyjnego program przekieruje Cię do ekranu wyboru układu zdjęcia. To znaczy, że oprogramowanie jest już zainstalowane i gotowe do użycia.

Aby uruchomić program ponownie, użyj przycisków ALT + F4 (Fotillo.exe ponownie załaduje program).

Aby wyłączyć program, użyj ALT + F4 dwukrotnie. To zamknie program pomocniczy oraz główny. W interfejsie użytkownika nie ma przycisków X, które mógłby wcisnąć użytkownik programu i przez przypadek zamknąć program podczas zabawy.

**Ważne** jest aby program miał cały czas komunikację z urządzeniami. Nasz projekt jest stworzony jako bezobsługowe rozwiązanie. Brak aparatu lub drukarki może spowodować ponowne uruchomienie systemu operacyjnego.

## Konfiguracja oprogramowania

Zmianę konfiguracji programu wykonujemy w plik Config.ini znajdujący się w folderze Fotillo. Po otwarciu pliku w Notatniku pojawią się wszystkie parametry jakie możemy zmienić:

### [Program]

ProgramMode=2

; ilość przysisków na ekranie 1 - jeden przycisk, 2 - dwa przyciski, 3 - cztery przyciski

ProgramLangDefault=pl-PL

;domyślny język en-GB angielski pl-PL polski ru-RU rosyjski de-DE niemiecki

### [Print]

PrintMode=0

;0 - domyślna drukarka, 1 - DNP RX1 lub Citizen CY

PrintPort=USB001

;numer portu USB dla drukarki (tylko DNP lub Citizen)

PrintFilterDefault=1

;domyślny filtr graficzny zdjęcia (od 0 do 6)

PrintCopies=0

;X-ilości odbitek ustawiona na „sztywno”, 0 - wybiera użytkownik od 1 do Y (Y jest poniżej)

PrintMaxCopies=3

;Y = maksymalna ilość odbitek jeśli PrintCopies=0

PrintOrientation=CollageInverted

;CollageInverted - ustawia odwrotną orientację drukowanego zdjęcia (zalecane dla drukarek innych niż Citizen i DNP)

;Collage - orientacja według ustawień w kolażu

;Printer - orientacja według ustawień drukarki

PrintLogo=false

; true - drukuje ramkę logo.png na zdjęciu, a zapisuje z ramką frame.png, false - drukuje i zapisuje zdjęcie z ramką frame.png

### [Video]

VideoCaptureDevice=0

;"0" - wbudowana kamera lub podłączona do portu USB, "-1" - aparat Canon EOS  
**Uwaga:** *Pamiętaj aby wyłączyć w aparacie pliki RAW i przetrzymać go tylko na JPG. Im niższa rozdzielczość tym szybsze składanie kolaży.*

VideoCapabilitiesPreview=4

;rozdzielczość dla kamerki USB w podglądzie

VideoCapabilitiesSingle=0

;rozdzielczość zdjęcia pojedynczego dla kamerki USB

VideoCapabilitiesCollage=1

;rozdzielczość zdjęć w kolażu dla kamerki USB w podglądzie

VideoCountdownOffset=1

;opóźnienie odliczania czasu

VideoCountdownFirst=5

;czas (sek) dla pojedynczego zdjęcia lub pierwszego z kolażu;czas (sek) dla pojedynczego zdjęcia lub pierwszego z kolażu

VideoCountdown=10

;czas (sek) dla drugiego zdjęcia z kolażu i każdego następnego

VideoCountdownInterval=1

VideoBackup=true

; zapis oryginalnych zdjęć true - Wł., false - WYł.

[Text]

TextMemoryBookDelayTime=5

;0 - wyłączony, X - czas dla ostatniego ekranu po wydrukowaniu

[Sntp]

SntpServer=sntp.zenbox.pl

SntpPort=587

SntpUser=foto@viewpro.eu

;SntpPass=

SntpPassEnc=EAAAAP1SXAYbe90bWXI+Z5CT3L4L0tqIMVHj1a97N9VB7HGB

[Report]

ReportEnable=true

;raportowanie stanu programu true - Wł., false - WYł

ReportMailEnable=true

;wysyłanie stanów i zdjęć na email true - Wł., false - WYł

[Sharing]

SharingAsk=true

;Włączenie ekranu z pytaniem o udostępnienie zdjęcia true - Wł., false - WYł

SharingEmailEnable=true

;Włączenie możliwości wysłania zdjęcia na email true - Wł., false - WYł

SharingQREnable=true

;Włączenie możliwości wysłania zdjęcia do chmury true - Wł., false - WYł

SharingQRPrint=false

;Włączenie możliwości drukowania QR kodu z linkiem na zdjęciu (dodatkowa odbitka) true - Wł., false - WYł

Daje Ci w ten sposób możliwość zmiany różnych aspektów programu.

#### 1. Zmiana trybu programu

Po zmianie numeru trybu ( ProgramMode= \*odpowiednia cyfra\*) i ponownym uruchomieniu programu, oprogramowanie zacznie działać w nowym trybie, zmieniając w ten sposób ilość zdjęć do wyboru na jednym ekranie. W każdym trybie będzie dostępna karuzela, dzięki której można przesuwać kolaże. W katalogu Collage można dodawać lub kasować układy. Nowe układy są dostępne na stronie [WWW](#)

Dostępne tryby:

##### a) ProgramMode=1



##### b) ProgramMode=2



c) ProgramMode=3



## 2. Zmiana języka domyślnego

Po dokonaniu odpowiedniej zmiany ( ProgramLangDefault= \*odpowiedni wpis\* ) domyślny język zmieni się na wybrany:

- ProgramLangDefault=pl-PL - język polski
- ProgramLangDefault=en-GB - język angielski
- ProgramLangDefault=ru-RU - język rosyjski
- ProgramLangDefault=de-DE - język niemiecki
- ProgramLangDefault=lt-LT - język litewski

W programie możesz nadal zmienić język w prawym górnym rogu. Jednak po wydrukowaniu zdjęcia lub ponownym uruchomieniu oprogramowanie powróci do języka domyślnego. Na stronie opublikowany jest program z dostępnymi dwoma językami. Możesz dodać język pobierając pakiet ze strony i umieszczając go w katalogu Langs.

## 3. Zmiana trybu drukarki

Program Fotillo v3 działa we dwóch trybach drukarki. W uruchomionym programie możesz wcisnąć F2 aby zobaczyć ekran informujący o stanie drukarki.

W trybie PrintMode=0 , czyli trybie dla każdej, dowolnej drukarki, podłączonej i ustawionej jako domyślna, status drukarki będzie figurował jako OFF. To znaczy, że drukarka wydrukuje zdjęcia, ale program nie ma dostępu do informacji związanych bezpośrednio ze statusem drukarki.



Inaczej będzie w trybie PrintMode=1. W tym trybie, jeśli podłączymy drukarkę DNP RX1/RX1HS lub CITIZEN CY/CY02, program otwiera łącze komunikacyjne między oprogramowaniem, a drukarką i uzyskuje dostęp do wszystkich informacji, m.in. o fizycznej ilości zdjęć na rolce drukarki- ilości zdjęć, jaką może jeszcze wydrukować drukarka przed skończeniem się papieru.

UWAGA! Jeżeli Fizyczna ilość na rolce jest większa od Wykupionej ilości na rolce, to program poprosi o doładowanie Wykupionej ilości- ponownie pokaże się ekran oczekujący na kod aktywacyjny, dostępny w cenie 50zł brutto na naszej stronie internetowej.

Możesz również w dowolnym momencie doładować Wykupioną ilość zdjęć wybierając DOŁADUJ i wpisując kod aktywacyjny.

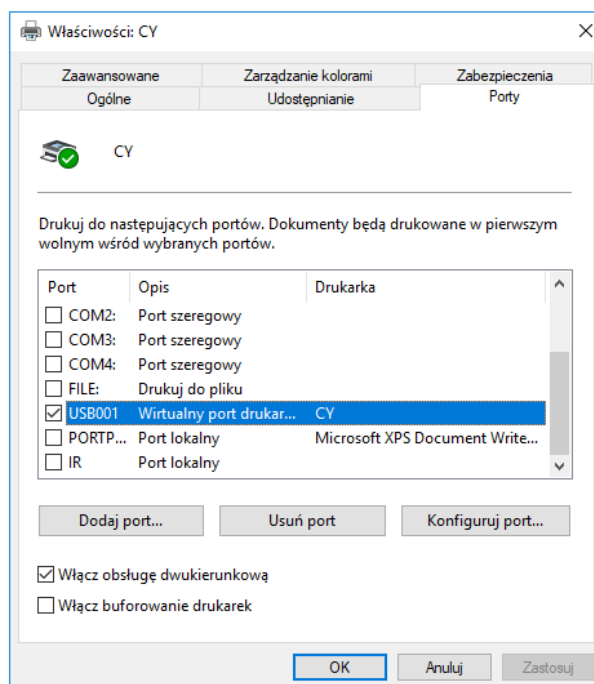
#### 4. Zmiana portu USB dla drukarek DNP i CITIZEN

Jeśli drukarka zostanie fizycznie podłączona do innego portu USB niż ustawionego w konfiguracji, to status drukarki w programie (po wciśnięciu F2) będzie figurował jako ERROR.

UWAGA! Aby sprawdzić, do którego portu USB podłączona jest drukarka, idź do:

Panel sterowania > Sprzęt i dźwięk > Urządzenia i drukarki

Kliknij prawym przyciskiem myszy w drukarkę, która Cię interesuje i wybierz „Właściwości drukarki”, a następnie zakładkę „Porty”



Odpowiedni port będzie figurował przy wybranej drukarce.

#### 5. Zmiana domyślnego filtra graficznego



Ten punkt daje Ci możliwość zmiany, który z sześciu filtrów graficznych pod podglądem zdjęcia będzie domyślnie zaznaczony.

Jeśli ustawisz wartość na

PrintFilterDefault=0

Spowoduje włączenie trybu, w którym, aby zobaczyć podgląd zdjęcia, będzie należało najpierw wybrać któryś z sześciu filtrów pod podglądem.

## 6. Zmiana ilości odbitek

W tym punkcie możesz zmienić ustalić, jaką ilość odbitek domyślnie będzie drukował program lub jaki zakres wyboru będzie dawał użytkownikowi.

W punkcie:

`PrintCopies=X`

Zmieniając wartość X na wybraną ilość (różną od 0) ustalisz, ile odbitek zdjęcia wydrukuje domyślnie program. Użytkownik nie będzie miał wtedy możliwości wyboru ilości odbitek w prawym górnym rogu na ekranie z podglądem zdjęcia.

W przypadku ustawienia wartości na:

`PrintCopies=0`

Użytkownik dostanie w prawym górnym rogu opcję wyboru ilości odbitek zdjęć.



W punkcie:

`PrintMaxCopies=Y`

Zmieniając wartość Y na wybraną ilość ustalisz, ile maksymalnie odbitek może wybrać użytkownik na ekranie.

## 7. Zmiana orientacji drukowanego zdjęcia

W punkcie:

`PrintOrientation=*odpowiednia opcja*`

Wybierając odpowiednią konfigurację z trzech zaproponowanych poniżej, zmieniasz domyślną orientację drukowanego zdjęcia. Dla drukarek innych niż DNP lub CITIZEN zalecana jest opcja

`PrintOrientation=CollageInverted`

Natomiast dla wspomnianych drukarek zalecamy

`PrintOrientation=Printer`

## 8. Zmiana opcji drukowania logo

W punkcie :

`PrintLogo= *odpowiednia opcja*`

Wybierasz, czy chcesz, aby na Twoim wydrukowanym zdjęciu znajdowało się logo. Wystarczy, że do istniejącej ramki Frame.png dodasz logo i zapiszesz plik jako Logo.png.

Przy wybraniu opcji „True” program nadrukuje logo na zdjęcie, a oryginalną wersję zdjęcia zapisze oddzielnie w folderze Obrazy.



Wybranie opcji „False” wyłączy zadrukowywanie logo na zdjęciu.

## 9. Zmiana urządzenia fotografującego

Ten punkt pozwala Ci ustalić które podłączone urządzenie będzie wykonywać zdjęcia użytkownikom.

W pierwszej kolejności zalecamy sprawdzić listę dostępnych urządzeń fotografujących. Po zainstalowaniu programu tworzy się w tym celu plik VideoCaptureDevices.txt :

C:\Users\\*nazwa użytkownika\*\AppData\Roaming\SesjaParty

Oto dwa przykładowe ekrany po otwarciu pliku:

```
VideoCaptureDevices — Notatnik
plik Edycja Format Widok Pomoc
# SesjaParty Video Capture Devices

VideoCaptureDevice[0] OV2680
VideoCapabilities[0] {Width=320, Height=240} {MaximumFrameRate=29}
VideoCapabilities[1] {Width=640, Height=640} {MaximumFrameRate=29}
VideoCapabilities[2] {Width=640, Height=360} {MaximumFrameRate=29}
VideoCapabilities[3] {Width=640, Height=480} {MaximumFrameRate=29}
VideoCapabilities[4] {Width=1280, Height=720} {MaximumFrameRate=30}
VideoCaptureDevice[1] OV2680 Rear
VideoCapabilities[0] {Width=320, Height=240} {MaximumFrameRate=29}
VideoCapabilities[1] {Width=640, Height=640} {MaximumFrameRate=29}
VideoCapabilities[2] {Width=640, Height=360} {MaximumFrameRate=29}
VideoCapabilities[3] {Width=640, Height=480} {MaximumFrameRate=29}
VideoCapabilities[4] {Width=1280, Height=720} {MaximumFrameRate=30}
```

```
SesjaParty Video Capture Devices
plik Edycja Format Widok Pomoc

IdeoCaptureDevice[0] Microsoft® LifeCam Studio(TM)
VideoCapabilities[0] {Width=640, Height=480} {MaximumFrameRate=30}
VideoCapabilities[1] {Width=1280, Height=720} {MaximumFrameRate=30}
VideoCapabilities[2] {Width=960, Height=544} {MaximumFrameRate=30}
VideoCapabilities[3] {Width=960, Height=448} {MaximumFrameRate=30}
VideoCapabilities[4] {Width=640, Height=360} {MaximumFrameRate=30}
VideoCapabilities[5] {Width=424, Height=240} {MaximumFrameRate=30}
VideoCapabilities[6] {Width=352, Height=288} {MaximumFrameRate=30}
VideoCapabilities[7] {Width=320, Height=240} {MaximumFrameRate=30}
VideoCapabilities[8] {Width=960, Height=600} {MaximumFrameRate=30}
VideoCapabilities[9] {Width=176, Height=144} {MaximumFrameRate=30}
VideoCapabilities[10] {Width=160, Height=120} {MaximumFrameRate=30}
VideoCapabilities[11] {Width=1920, Height=1080} {MaximumFrameRate=30}
VideoCapabilities[12] {Width=432, Height=240} {MaximumFrameRate=30}
IdeoCaptureDevice[1] OV2680
VideoCapabilities[0] {Width=320, Height=240} {MaximumFrameRate=29}
VideoCapabilities[1] {Width=640, Height=640} {MaximumFrameRate=29}
VideoCapabilities[2] {Width=640, Height=360} {MaximumFrameRate=29}
VideoCapabilities[3] {Width=640, Height=480} {MaximumFrameRate=29}
VideoCapabilities[4] {Width=1280, Height=720} {MaximumFrameRate=30}
```

(Dla pokazania różnicy w ilości opcji rozdzielczości, w przypadku pierwszego ekranu komputer posiada dwie domyślnie kamery- przednią oraz tylną (Rear), natomiast w przypadku drugiego do komputera została podłączona kamera Microsoft)

Teraz możesz wybrać, które urządzenie ma wykonywać zdjęcia, wpisując odpowiedni numer urządzenia jako wartość dla

VideoCaptureDevice= \*odpowiedni numer urządzenia\*

Proszę pamiętać, że do współpracy z aparatami firmy Canon należy wpisać wartość -1.

Dla kamer USB jest także możliwość ustalenia w jakiej rozdzielczości program pokaże odpowiednie podglądy, wpisując odpowiednie numery przy

VideoCopabilitiesPreview/Single/Collage= \*odpowiedni numer z listy rozdzielczości\*

Po wcześniejszym porównaniu numerów z listą dostępnych rozdzielczości dla danego urządzenia fotografującego.

UWAGA! Program jest kompatybilny z określoną listą urządzeń, znajdującą się na początku instrukcji.

## 10. Zmiana czasu podglądu i odliczania

Punkty VideoCountdown pozwalają zmienić parę aspektów pracy programu związanej z czasem:

VideoCountdownOffset= -dodatkowa konfiguracja, którą zalecamy ustawić na wartość =1 w momencie, gdy program odlicza czas do -1. Dzieje się tak w momencie gdy aparat za długo wykonuje zdjęcie.

VideoCountdownFirst= -czas odliczania do zrobienia zdjęcia pojedynczego lub pierwszego z kolażu

VideoCountdown= -czas odliczania przed każdym następnym zdjęciem z kolażu

VideoCountdownInterval= -opcja pozwalająca wydłużyć czas, jaki program uznaje za jedną sekundę. Innymi słowy- ile sekund trwa jedna sekunda odliczania.

#### 10. Automatyczne zapisywanie oryginalnych zdjęć

Przy ustawieniu wartości na:

VideoBackup=true

Wszystkie oryginalne wersje zrobionych przez program zdjęć będą zapisywane w utworzonym automatycznie folderze Obrazy, który znajdzie się w folderze z pobranym programem.

Ustawienie wartości na:

VideoBackup=false

Wyłączy funkcję automatycznego zapisywania zdjęć

Ważne, aby przy kolażach składających się z 3 lub 4 zdjęć nie ustawiać maksymalnych rozdzielczości na aparacie. Poskładanie takiego kolażu trwa wtedy trochę dłużej.

#### 11. Ostatni ekran po wydrukowaniu



Ten punkt daje Ci możliwość ustawienia czasu wyświetlania ostatniego ekranu po wydrukowaniu lub sprawienia, że nie będzie on wyświetlany ( `TextMemoryBookDelayTime=0` ).

## 12. Zmiana konta

Ten punkt pozwala na zmianę konta, z którego będą wysyłane zdjęcia użytkowników.

Domyślnie wpisane są nasze dane, co oznacza, że zrobione zdjęcia są rozsyłane automatycznie przez firmę ViewPro. Jeśli jednak chcesz to zmienić, należy zmienić odpowiednie dane przy punktach:

`SmtptServer=`

`SmtptPort=`

`SmtptUser=`

Następnie, w celu zmiany hasła z naszego na swoje własne, usuń średnik przy

`SmtptPass=` tu wpisz hasło

Średnik należy dodać do poniższego punktu

`;SmtptPassEnc=`

## 13. Wysyłanie raportu

Ten punkt pozwala ustalić czy chcesz włączyć/wyłączyć funkcję automatycznego zapisywania raportów przez program, co może pomóc w razie ewentualnej usterki (`ReportEnable=true/false`)

Oraz czy chcesz włączyć/wyłączyć funkcję automatycznego wysyłania wiadomości e-mail z raportami oraz zdjęć użytkowników. (`ReportMailEnable=true/false`)

## 14. Udostępnianie

Konfiguracja ustawień Sharing pozwala Ci zarządzać, jak będzie wyglądał ekran po wciśnięciu DRUKUJ>> na ekranie z wyborem ilości odbitek. Możliwości jest wiele, a każda z opcji odpowiada za występowanie ( `true` ) lub brak ( `false` ) odpowiedniej informacji i okna wyboru.



SharingAsk= -decyduje, czy pojawi się zapytanie o chęć pobranie zdjęcia

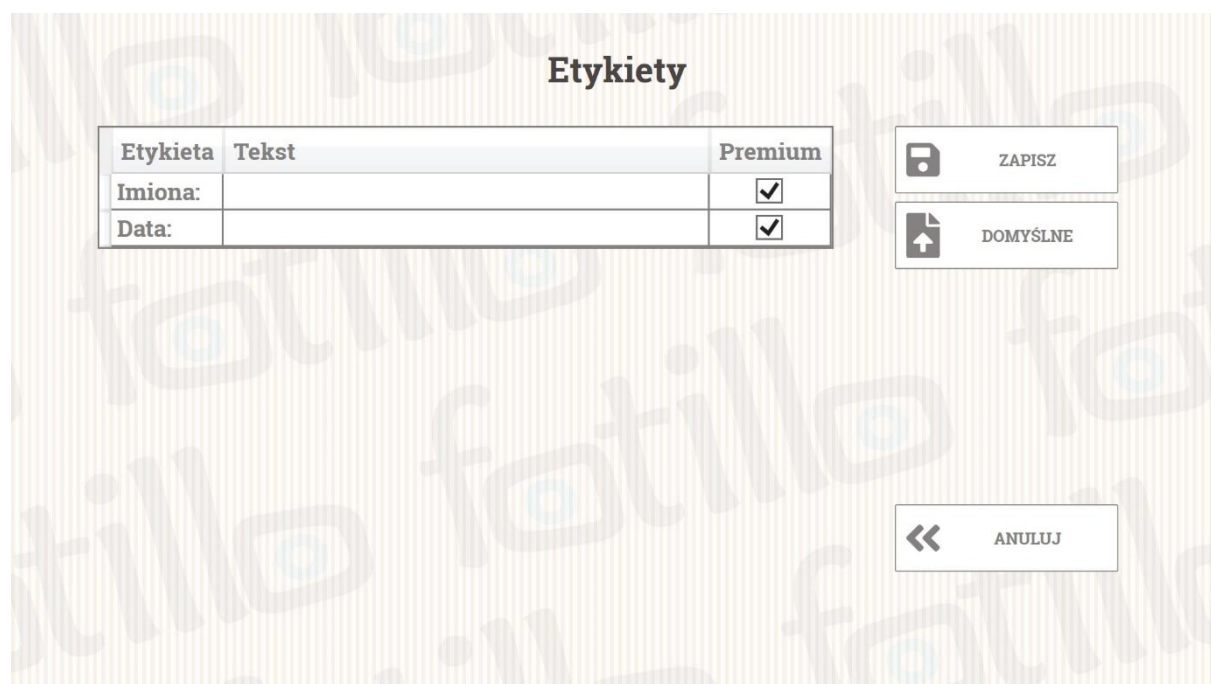
SharingEmailEnable= -decyduje o obecności okna „Wyślij e-mail”

SharingQREnable= -decyduje widoku kodu QR i linku do pobrania, gdy SharingAsk=false oraz o obecności okna „Pobierz zdjęcie” gdy SharingAsk=true

SharingQRPrint= -decyduje o obecności przycisku „Drukuj” gdy na ekranie widoczny jest kod QR

### Personalizacja zdjęcia

Nasz program jako jeden z niewielu pozwala spersonalizować zdjęcie bez konieczności edycji ramki w programie graficznym.

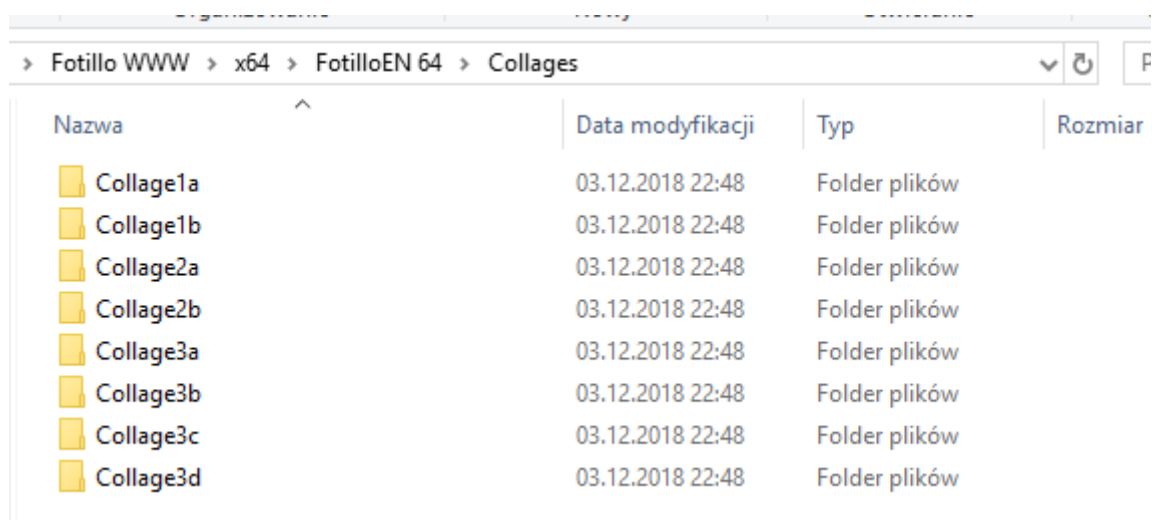


Otwórz program. Następnie naciśnij przycisk F3. Pokaże się następujący ekran:

Teraz po prostu wpisz tekst jaki chcesz, aby znalazł się na zdjęciu. Nie muszą to być koniecznie imiona lub data, napis może być dowolny. Jeśli chcesz wymazać zmiany, wybierz DOMYŚLNE. Po zakończeniu wciśnij ZAPISZ i korzystaj dalej z programu. Program będzie drukował wybrany tekst na każdym zdjęciu do momentu, kiedy go usuniesz lub ponownie zmienisz. Rodzaj czcionki i kolor jest określony w pliku konfiguracyjnym każdego kolażu. Domyślnie użyta czcionka to RobotoSlab. Jeśli Twój komputer nie ma zainstalowanej czcionki to znajdzie je w katalogu Fonts. Rodzaj czcionki i kolor można zmienić edytując plik xaml lub w tradycyjny sposób zmienić ramkę w programie GIMP.

### Dodanie ramek i nowych szablonów zdjęć

Aby zmienić właściwości ramek ze zdjęciami, należy udać się do folderu Collage znajdującego się w katalogu z programem Fotillo.



Znajduje się tu 8 różnych kolaży. Są one wyświetlane w zależności od ilości wybranych przycisków na ekranie początkowym programu Fotillo. Jeśli chcesz mieć mniejszy wybór to wystarczy wykasować powyższe kolaże lub przenieść do innego katalogu.

Istnieje również możliwość dodania nowych wzorów. Wystarczy wejść na stronę <https://viewpro.pl/kategoria-produktu/szablony/> i pobrać odpowiedni wzór.

Po pobraniu należy rozpakować plik ZIP i jego zawartość umieścić w katalogu Collages.

Dodatkowo

Wszystkie pliki graficzne występujące w programie można zmieniać lub edytować. Pozwoli to na dowolną personalizację wyglądu programu. Należy jedynie zachować rozdzielczość i format zastępowanych lub edytowanych plików graficznych

## **Instalacja czcionek**

Wraz z programem, oferujemy również czcionki do zainstalowania. Bez nich, program będzie używał innych, bardziej klasycznych (np. Arial)

Aby zainstalować nasze czcionki, wejdź w znajdujący się w paczce Fotillo folder Fonts.

Następnie zaznacz znajdujące się tam cztery pliki .ttf.

Na koniec naciśnij prawy przycisk myszy i wybierz „Zainstaluj”

## **Na koniec**

Tak jak wspomnieliśmy na początku, polecamy skorzystać z potencjału, jaki daje występowanie programu w formie paczki zip. Paczkę można kopiować wielokrotnie co daje możliwość posiadania programu w wielu konfiguracjach. Skutkuje to szybkim, prostym i przyjemnym przemieszczaniem się między wersjami programu, przygotowanymi na różne okazje.

Życzymy miłego użytkowania!